

knjiga pr a liga



Projekt za promociju čitanja, knjiga i knjižnica

CILJEVI:

- populariziranje čitanja i školskih knjižnica
- promoviranje sustava vrijednosti prikladnog za školski uzrast i dječju dob
- promoviranje druženja sa i uz knjigu, koje može "biti in"
- postići veći stupanj kohezije i integracije, razredne, školske i mjestne zajednice
- utjecati na temeljne vrijednosti društva i zajednice
-

KAKO?

- kroz igre poznavanja hrvatske i književnosti drugih naroda svijeta, *sašivene* u splet motoričkih, recitatorsko glumstvenih vještina i usvojenih znanja

TKO?

- učenice i učenici više razrednih odjeljenja od 5. – 8. razreda i njihovi voditelji, knjižničar(ke), nastavnice(i) hrvatskog i tjelesne kulture

GDJE?

- u osnovnim školama i školskim sportskim dvoranama po kvartovima, mjestima, gradovima i sjedištima regija Republike Hrvatske

ZAŠTO?

- kako bi se uzela aktivnija uloga u utjecaju na "strategiju čitanja" i pozicioniranja školskih knjižnica kao rasadnika generacija koje se usmjerava k svim pozitivnim razinama čitanja
- kako bi se aktivnije usmjeravalo djecu k pozitivnim vrijednostima hrvatskoga društva i zajednice
- kako bi se afirmiralo knjigu kao neprolazni medij odrastanja, odgoja i obrazovanja

NOSITELJI PROJEKTA:

POZITIVA PLUS – inicijator i glavni "animator projekta" (S. Cmrk)

H U Š K – kao glavni "komunikator" projekta prema zajednici hrvatskoga društva i institucijama RH (MZOS, Agencija za ogoj i obrazovanje, Vlada RH)

NAKLADNICI – kao zainteresirani sudionici

POKROVITELJI I SPONZORI – kao podupiratelji projekta (tiskari, proizvođači roba i usluga upućenih djeci)

M E D I J I – kao a f i r m a t o r i projekta (tv, radio, tisak i IT portali, školski listovi)

Autor projekta:

Siniša Cmrk

POZITIVA+

Komunikator projekta:

Vanja Jurić

